

GENEL TANIM / GENERAL DESCRIPTION

Ders Adı / Course Name	WEB DESING / WEB DESING	
Ders Kodu / Course Code	ENF305WEB	
Ders Türü / Course Type		
Ders Seviyesi / Course Level	First Cycle / First Cycle	
Ders Akts Kredi / ECTS	3.00	
Haftalık Ders Saati (Kuramsal) / Course Hours For Week (Theoretical)	2.00	
Haftalık Uygulama Saati / Course Hours For Week (Objected)	0.00	
Haftalık Laboratuvar Saati / Course Hours For Week (Laboratory)	0.00	
Dersin Verildiği Yıl / Year	3	
Öğretim Sistemi / Teaching System	Face to Face / Face to Face	
Eğitim Dili / Education Language	Turkish / Turkish	
Ön Koşulu Olan Ders(ler) / Precondition Courses	Yok	None
Amacı / Purpose	Bu dersin amacı öğrencilerin html (hypertext markup language) dili hakkında bilgi sahibi olmalarının sağlanması, web sayfası oluşturma ve oluşturulan web sitesinin yayınlanması için gerekli işlemlerin bilinmesi, Frontpage ve Dreamweaver programları kullanarak web sayfası hazırlayabilmesi, Photoshop ve Corel Draw programları kullanarak web sayfasında kullanılacak fotoğraf ve grafik işlemlerinin yapılabilmesinin sağlanmasıdır.	To learn about html (hyper text markup language), design webpage with frontpage and dreamweaver, using photoshop and corel draw at design page.
İçeriği / Content	Frontpage, Dreamweaver, Photoshop, Javascript, Corel Draw	Dreamweaver, Photoshop, Java Script, Flash, FTP, HTML
Önerilen Diğer Hususlar / Recommended Other Considerations	Yok	None
Staj Durumu / Internship Status	Yok	None
Kitabı / Malzemesi / Önerilen Kaynaklar / Books / Materials / Recommended Reading	<ul style="list-style-type: none"> •Gümüştpe, Yavuz; Macromedia Dreamweaver 3 İle Web Tasarımı, Türkmen Kitapevi, 2000 •Balaban, Erkan; Web Tasarım Kılavuzu, Pusula Yayıncılık, 2006 •Gürkan, Osman; HTML ve XHTML, Nirvana Yayınları, 2009 •Fraser, Bruce; Photoshop CS2 Uzmanlar İçin, Alfa Yayınları, 2006 •Cesur, Hatice; Corel Draw X4, Pusula Yayıncılık, 2008 •Pekgöz, Numan, Web'de Erişilirlilik, XHTML ve CSS, Pusula Yayıncılık, 2006 •Blake, Bonnie; Macromedia Flash MX Yetkili Kılavuzu, Alfa Basım Yayım Dağıtım, 2002 	<ul style="list-style-type: none"> •Gümüştpe, Yavuz; Macromedia Dreamweaver 3 İle Web Tasarımı, Türkmen Kitapevi, 2000 •Balaban, Erkan; Web Tasarım Kılavuzu, Pusula Yayıncılık, 2006 •Gürkan, Osman; HTML ve XHTML, Nirvana Yayınları, 2009 •Fraser, Bruce; Photoshop CS2 Uzmanlar İçin, Alfa Yayınları, 2006 •Cesur, Hatice; Corel Draw X4, Pusula Yayıncılık, 2008 •Pekgöz, Numan, Web'de Erişilirlilik, XHTML ve CSS, Pusula Yayıncılık, 2006 •Blake, Bonnie; Macromedia Flash MX Yetkili Kılavuzu, Alfa Basım Yayım Dağıtım, 2002
Öğretim Üyesi (Üyeleri) / Faculty Member (Members)	Lect.Tolga ÇELİK	Lect.Tolga ÇELİK

ÖĞRENME ÇIKTILARI / LEARNING OUTCOMES

1	HTML dilinin temel kodlamasını yapabilme	Introduction to HTML
2	Web sitesi yayınlama ilkelerini bilebilme	webpage publication principles
3	Frontpage programını kullanabilme	using frontpage
4	Dreamweaver programını kullanabilme	using dreamweaver
5	Photoshop kullanarak fotoğraf işleme yapabilme	editing photos with photoshop
6	Photoshop kullanarak grafik ve yazı tasarımı yapabilme	making graphic and text design with photoshop
7	Corel Draw kullanarak vektörel tasarım yapabilme	design vectorel objects with corel draw

HAFTALIK DERS İÇERİĞİ / DETAILED COURSE OUTLINE

Hafta / Week					
1	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	HTML dili hakkında bilgi verme, temel kodların anlatımı	Presentation with visual materiel	Kodlama mantığının anlatımı		
	Introduction to HTML	Presentation with visual materiel			
2	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Web sitesi yayınlama ilkelerinin anlatılması	Using program	site yayınlama işlemleri		
	Webpage publication principles	Using program			
3	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Frontpage programının tanıtımı ve temel özellikleri	Using program	Rehberli program kullanımı		
	İnterface of frontpage	Using program			
4	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Link ekleme, tablo ekleme, kayan yazı ekleme	Using program	Rehberli program kullanımı		
	Add link, table and marquee	Using program			
5	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Örnek Uygulama	Using program	Yardımsız Sayfa Çalışması		
	Sample application	Using program			

	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
6	Dreamweaver programının tanıtımı ve Frontpage programında yapılan işlemlerin burada nasıl yapılabileceğini ve farklılıklarının anlatımı	Using program	Rehberli program kullanımı		
	İnterface of dreamweaver	Using program			
7	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Genel Tekrar	Samples	Örnek Çalışmalar		
	General repeating	Samples			
8	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Arasınava				
	Term Exam				
9	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Photoshop programının tanıtımı ve genel özelliklerinin anlatımı	Using program	Rehberli program kullanımı		
	İnterface of photoshop	Using program			
10	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Fotoğraf üzerinde yapılabilecek işlemlerin örnek fotoğraflar üzerinden anlatımı	Using program	Rehberli program kullanımı		
	Editing photos	Using program			
11	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Efektli Yazı oluşturma, buton ve logo tasarımı	Using program	Rehberli program kullanımı		
	Creating text and logo	Using program			

	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
12	Örnek Uygulama	Using program	Yardımsız Problem Çözümü ve Grafik İşlemleri		
	Sample application	Using program			
13	Corel Draw programının tanıtımı ve genel özelliklerinin anlatımı	Using program	Rehberli program kullanımı		
	İnterface of corel draw	Using program			
14	Vektörel tasarım çalışmaları	Using program	Rehberli program kullanımı		
	Vectorel design applications	Using program			
15	Örnek Uygulama		Yardımsız Fotoğraf İşleme İşlemleri		
	Sample				
16	Final Sınavı				
	FİNAL				

DEĞERLENDİRME / EVALUATION

Yarıyıl (Yıl) İçi Etkinlikleri / Term (or Year) Learning Activities	Sayı / Number	Katkı Yüzdesi / Percentage of Contribution (%)
Ara Sınav / Midterm Examination	1	100
Toplam / Total:	1	100
Başarı Notuna Katkı Yüzdesi / Contribution to Success Grade(%):		40

Yarıyıl (Yıl) Sonu Etkinlikleri / End Of Term (or Year) Learning Activities	Sayı / Number	Katkı Yüzdesi / Percentage of Contribution (%)
Final Sınavı / Final Examination	1	100
Toplam / Total:	1	100
Başarı Notuna Katkı Yüzdesi / Contribution to Success Grade(%):		60

Etkinliklerinin Başarı Notuna Katkı Yüzdesi(%) Toplamı / Total Percentage of Contribution (%) to Success Grade:	100
Değerlendirme Tipi / Evaluation Type:	

İŞ YÜKÜ / WORKLOADS

Etkinlikler / Workloads	Sayı / Number	Süresi (Saat) / Duration (Hours)	Toplam İş Yüğü (Saat) / Total Work Load (Hour)
Bireysel Çalışma / Self Study	1	15.00	15.00
Laboratuvar / Laboratory	1	3.00	3.00
Ara Sınav İçin Bireysel Çalışma / Individual Study for Mid term Examination	1	10.00	10.00
Ara Sınav / Midterm Examination	1	3.00	3.00
Final Sınavı için Bireysel Çalışma / Individual Study for Final Examination	1	10.00	10.00
Derse Katılım / Attending Lectures	14	3.00	42.00
Final Sınavı / Final Examination	1	3.00	3.00
Uygulama/Pratik / Practice	2	2.00	4.00
Toplam / Total:	22	49.00	90.00
Dersin AKTS Kredisi = Toplam İş Yüğü (Saat) / 30.00 (Saat/AKTS) = 90.00/30.00 = 3.00 ~ 3.00 / Course ECTS Credit = Total Workload (Hour) / 30.00 (Hour / ECTS) = 90.00 / 30.00 = 3.00 ~ 3.00			

PROGRAM VE ÖĞRENME ÇIKTISI / PROGRAM LEARNING OUTCOMES

Öğrenme Çıktıları / Learning Outcomes	Program Çıktıları / Program Outcomes											
	1.1.1	1.1.2	1.1.3	1.1.4	1.1.5	1.1.6	1.1.7	1.1.8	1.1.9	1.1.10	1.1.11	
1.HTML dilinin temel kodlamasını yapabilme / Introduction to HTML												
2.Web sitesi yayınlama ilkelerini bilebilme / webpage publication principles												
3.Frontpage programını kullanabilme / using frontpage												
4.Dreamweaver programını kullanabilme / using dreamweaver												
5.Photoshop kullanarak fotoğraf işleme yapabilme / editing photos with photoshop												
6.Photoshop kullanarak grafik ve yazı tasarımı yapabilme / making graphic and text design with photoshop												
7.Corel Draw kullanarak vektörel tasarım yapabilme / design vectorel objects with corel draw												

Katkı Düzeyi / Contribution Level : 1-Çok Düşük / Very low, 2-Düşük / Low, 3-Orta / Moderate, 4-Yüksek / High, 5-Çok Yüksek / Very high