

## GENEL TANIM / GENERAL DESCRIPTION

Ders Adı / Course Name	VOLEYBALL REFEREEING AND COMPETITION MANAGEMENT / VOLEYBALL REFEREEING AND COMPETITION MANAGEMENT	
Ders Kodu / Course Code	GK009	
Ders Türü / Course Type		
Ders Seviyesi / Course Level	First Cycle / First Cycle	
Ders Akts Kredi / ECTS	3.00	
Haftalık Ders Saati (Kuramsal) / Course Hours For Week (Theoretical)	2.00	
Haftalık Uygulama Saati / Course Hours For Week (Objected)	0.00	
Haftalık Laboratuar Saati / Course Hours For Week (Laboratory)	0.00	
Dersin Verildiği Yıl / Year	3	
Öğretim Sistemi / Teaching System	Face to Face / Face to Face	
Eğitim Dili / Education Language	Turkish / Turkish	
Ön Koşulu Olan Ders(ler) / Precondition Courses	Yok	None
Amacı / Purpose	Voleybol oyun kurallarını öğretmek, voleybol hakemliklerini (Baş, yardımcı,yazı skor, çizgi) öğrenerek erken dönemde hakemliğe başlamaktır.	The aim of lesson is volleyball game rules, to learn volleyall referees (1. Referees ,2. Referees, scorer,assistan scorer, Line cudges) and to begin to be fair at an early stage.
İçeriği / Content	Voleybol Hakemliği; Konular, Kaynaklar ve Dersin işlenişi hakkında bilgilendirme. Yönetmelikler, Oyun Kuralları 1.Bölüm : Tesisler ve Donatım, Oyun Sahası, file ve Direkler, Toplar Oyun Kuralları 2. Bölüm: Katılanlar ,Takımlar, Takım Liderleri Oyun Kuralları 3. Bölüm: Oyun Düzeyi, Bir sayı almak, Bir Set ve Maç Kazanmak, Oyunun Yapısı Oyun Kuralları 4. Bölüm: Oyun Hareketleri, Oyunun Seyri, Topla Oynama Oyun Kuralları 4. Bölüm: Filedeki Top, Filedeki Oyuncu , Servis , Hücum Vuruşu, Blok Oyun Kuralları 5. Bölüm: Duraklamalar, Fasıllar ve Geciktirmeler, İstinai Oyun Duraklamaları Oyun Kuralları 6. Bölüm: Libero Oyuncusu Oyun Kuralları 7. Bölüm: Oyuna Katılanların davranışları, Davranış Koşulları, Hatalı Davranış ve Yaptırımları	Game characteristics, giving information about subjects, sources and of the course Philosophy of Rules and Refereeing, Chapter 1: Facilities and equipment. Playing Area,Net and Posts, Balls Chapter 2: Participants; Teams, Team Leaders Chapter 3: Playing Format; To score a point, to win a set and the match, Structure of play Chapter 4: Playing Actions; States of Play, Playing the Ball, Chapter 4: Playing Actions; Ball at the net, Player at the net, Service, Attack Hit, Block Chapter 5: Interruptions, Delays and Intervals; Interruptions, Game Delays, Exceptional Game Interruptions,Intervals and Change of Courts Chapter 6: The Libero Player; The Libero Player Chapter 7: Participants' conduct; Requirements of conduct, Misconduct and its sanctions
Önerilen Diğer Hususlar / Recommended Other Considerations	Yok	None
Staj Durumu / Internship Status	Yok	None

Kitabı / Malzemesi / Önerilen Kaynaklar / Books / Materials / Recommended Reading	FIVB (Uluslar arası Voleybol Federasyonu) Voleybol Oyun Kuralları. 35. FIVB Kongresince Onaylanmış. TVF web sayfası Video	FIVB (Federation Internationale de Volleyball) Official Volleyball Rules 2017-2020 Approver by 35-FIVB Congress 2016 Refereeing Guidelines and Instructions Videos
Öğretim Üyesi (Üyeleri) / Faculty Member (Members)	Yard. Doc. Dr. Ersin Altıparmak	

### ÖĞRENME ÇIKTILARI / LEARNING OUTCOMES

1	Oyun Kurallarını öğrenir, farklı durumlarda kuralları uygulayabilme becerisi kazanır.	Oyun Kurallarını öğrenir, farklı durumlarda kuralları uygulayabilme becerisi kazanır.
2	Baş-yardımcı -skor -çizgi hakemliklerini yapabilme becerisi kazanır.	Baş-yardımcı -skor -çizgi hakemliklerini yapabilme becerisi kazanır.
3	. Oyun protokolünü uluslar arası standartlarda uygulama becerisi kazanır.	. Oyun protokolünü uluslar arası standartlarda uygulama becerisi kazanır.
4	Daha önce uluslar arası müsabakalarda yaşanmış olayların çözümlerini öğrenmek, benzer ve farklı çözüm üretebilme becerisi kazanır	Daha önce uluslar arası müsabakalarda yaşanmış olayların çözümlerini öğrenmek, benzer ve farklı çözüm üretebilme becerisi kazanır
5		
6		Learn the rules of the game, gain the ability to apply rules in different situations.
7		Learn the rules of the game, gain the ability to apply rules in different situations.
8		Gain the ability to learn the game protocol to international standards
9		Gain the ability to learn the solutions in international competitions and to events previously experienced in international competitions and to produce similar and different solutions

### HAFTALIK DERS İÇERİĞİ / DETAILED COURSE OUTLINE

Hafta / Week					
1	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Voleybol Hakemliği; Konular, Kaynaklar ve Dersin işlenişi hakkında bilgilendirme.				
	Game characteristics, giving information about subjects, sources and of the course				
2	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Yönetmelikler, Oyun Kuralları 1.Bölüm : Tesisler ve Donatım, Oyun Sahası, file ve Direkler, Toplar				
	Philosophy of Rules and Refereeing, Chapter 1: Facilities and equipment. Playing Area,Net and Posts, Balls				
3	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Oyun Kuralları 2. Bölüm: Katılanlar ,Takımlar, Takım Liderleri				
	Chapter 2: Participants; Teams, Team Leaders				
4	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Oyun Kuralları 3. Bölüm: Oyun Düzeyi, Bir sayı almak, Bir Set ve Maç Kazanmak, Oyunun Yapısı				
	Chapter 3: Playing Format; To score a point, to win a set and the match, Structure of play				
5	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Oyun Kuralları 4. Bölüm: Oyun Hareketleri, Oyunun Seyri, Topla Oynama				
	Chapter 4: Playing Actions; States of Play, Playing the Ball,				

	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
6	Oyun Kuralları 4. Bölüm: Filedeki Top, Filedeki Oyuncu , Servis , Hücum Vuruşu, Blok				
	Chapter 4: Playing Actions; Ball at the net, Player at the net, Service, Attack Hit, Block				
7	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Oyun Kuralları 5. Bölüm: Duraklamalar, Fasıllar ve Geciktirmeler, İstinai Oyun Duraklamaları				
	Chapter 5: Interruptions, Delays and Intervals; Interruptions, Game Delays, Exceptional Game Interruptions, Intervals and Change of Courts				
8	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Oyun Kuralları 6. Bölüm: Libero Oyuncusu				
	Chapter 6: The Libero Player; The Libero Player				
9	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Oyun Kuralları 7. Bölüm: Oyuna Katılanların davranışları, Davranış Koşulları, Hatalı Davranış ve Yaptırımları				
	Chapter 7: Participants' conduct; Requirements of conduct, Misconduct and its sanctions				
10	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Ara Sınav				
	Mid-Term Written Exam				
11	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Oyun Kuralları 8. Bölüm: Hakemler, Hakem grubu ve Yönetim Usulleri , Baş hakem, Yardımcı Hakem, Yazı Hakemi, Skor Hakemi, Çizgi Hakemleri,				
	Chapter 8: Referees; Refereeing Corps and Procedures, 1* Referee, 2* Referee, Scorer, Asistant Scorer, Line Judges				

	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
12	Resmi El İşaretleri ve Uygulama				
	Official Signal, Referees' Hand Signals and application				
13	Yazı Hakemliği ve Uygulama				
	Scorer and application				
14	Oyun Protokolü ve Uygulama				
	Player Protocole and application				
15	Örnek Olaylar 1-2				
	Referee guidelines and instructions				
16	Final Sınavı				
	Final exam				

DEĞERLENDİRME / EVALUATION

Yarıyıl (Yıl) İçi Etkinlikleri / Term (or Year) Learning Activities	Sayı / Number	Katkı Yüzdesi / Percentage of Contribution (%)
Ara Sınav / Midterm Examination	1	100
Toplam / Total:	1	100
Başarı Notuna Katkı Yüzdesi / Contribution to Success Grade(%):		50

  

Yarıyıl (Yıl) Sonu Etkinlikleri / End Of Term (or Year) Learning Activities	Sayı / Number	Katkı Yüzdesi / Percentage of Contribution (%)
Final Sınavı / Final Examination	1	100
Toplam / Total:	1	100
Başarı Notuna Katkı Yüzdesi / Contribution to Success Grade(%):		50

  

Etkinliklerinin Başarı Notuna Katkı Yüzdesi(%) Toplamı / Total Percentage of Contribution (%) to Success Grade:	100
Değerlendirme Tipi / Evaluation Type:	

İŞ YÜKÜ / WORKLOADS

Etkinlikler / Workloads	Sayı / Number	Süresi (Saat) / Duration (Hours)	Toplam İş Yüğü (Saat) / Total Work Load (Hour)
Ara Sınav / Midterm Examination	1	12.00	12.00
Final Sınavı / Final Examination	1	12.00	12.00
Uygulama/Pratik / Practice	5	8.00	40.00
Gözlem / Observation	7	2.00	14.00
Proje Sunma / Project Presentation	1	10.00	10.00
Seminer / Seminar	1	4.00	4.00
Toplam / Total:	16	48.00	92.00

Dersin AKTS Kredisi = Toplam İş Yüğü (Saat) / 30.00 (Saat/AKTS) = 92.00/30.00 = 3.07 ~ / Course ECTS Credit = Total Workload (Hour) / 30.00 (Hour / ECTS) = 92.00 / 30.00 = 3.07 ~

PROGRAM VE ÖĞRENME ÇIKTISI / PROGRAM LEARNING OUTCOMES

Öğrenme Çıktıları / Learning Outcomes	Program Çıktıları / Program Outcomes										
	1.1.1	1.1.2	1.1.3	1.1.4	1.1.5	1.1.6	1.1.7	1.1.8	1.1.9	1.1.1	1.1.1
1.Oyun Kurallarını öğrenir, farklı durumlarda kuralları uygulayabilme becerisi kazanır. / Oyun Kurallarını öğrenir, farklı durumlarda kuralları uygulayabilme becerisi kazanır.				4	4		3	4		4	
2.Baş-yardımcı -skor -çizgi hakemliklerini yapabilme becerisi kazanır. / Baş-yardımcı -skor -çizgi hakemliklerini yapabilme becerisi kazanır.	5	5				4				2	5
3.. Oyun protokolünü uluslar arası standartlarda uygulama becerisi kazanır. / . Oyun protokolünü uluslar arası standartlarda uygulama becerisi kazanır.		5			4			4	3		5
4.Daha önce uluslar arası müsabakalarda yaşanmış olayların çözümlerini öğrenmek, benzer ve farklı çözüm üretebilme becerisi kazanır / Daha önce uluslar arası müsabakalarda yaşanmış olayların çözümlerini öğrenmek, benzer ve farklı çözüm üretebilme becerisi kazanır		5		4		4	4	3		2	
5. /	4		4					2	5	4	
6. / Learn the rules of the game, gain the ability to apply rules in different situations.											
7. / Learn the rules of the game, gain the ability to apply rules in different situations.											
8. / Gain the ability to learn the game protocol to international standards											
9. / Gain the ability to learn the solutions in international competitions and to events previously experienced in international competitions and to produce similar and different solutions											

Katkı Düzeyi / Contribution Level : 1-Çok Düşük / Very low, 2-Düşük / Low, 3-Orta / Moderate, 4-Yüksek / High, 5-Çok Yüksek / Very high